

INFO / ARBITRAGE N° 71 Février 2009

Le lecteur est informé que l'Info Arbitrage est une lettre d'informations commentées dans le but de traiter des questions relatives à l'arbitrage. Il ne s'agit pas d'un organe destiné à notifier l'application des décisions. A cet effet, se référer au Manuel de l'Arbitre et à ses mises à jour dont publication est faite sur le site internet.

Sommaire

- | | |
|---------------------------------------|---|
| 1- FITA 4 distance | 8- Flat bow |
| 2- Arc nu | 9- Utilisation de l'arc droit (Nature/3D) |
| 3- Stabilisateur (Parcours Nature/3D) | 10- 3D International |
| 4- Viseur arc classique | 11- Sortie de flèche du carquois (Fita/Salle) |
| 5- Tenue vestimentaire | 12- Tir par équipes (Fita/Salle) |
| 6- Tir en campagne | 13- Session d'entraînement |
| 7- Scope en tir en campagne | 14- Valeur de la flèche pendue |

1. FITA 4 distances

Distances pour les différentes catégories :

- 90, 70,50 et 30m : seniors hommes, juniors hommes et vétérans hommes
- 70, 60, 50 et 30m : seniors dames, juniors dames, vétérans dames et cadets hommes
- 60, 50, 40 et 30m : cadettes

Blasons :

- 90, 70, 60m (toutes catégories) et 50m pour les cadettes : blasons de 122cm
- 50 (sauf cadettes), 40 et 30m : blasons de 80cm

Hauteur des ors à 130cm (tolérance + ou - 5cm)

Les blasons de 80cm réduits (valeurs de 10 à 6) peuvent être utilisés à la distance de 30m uniquement. Ils doivent être placés :

- en carré pour le rythme de tir AB/CD (4 archers par cible)
- en triangle ou horizontalement pour le rythme A-B-C (3 archers par cible)

Pour la hauteur des ors, consulter le Manuel de l'Arbitre, Règlement International, annexe 4.

2. Arc nu : passage dans l'anneau de 122mm

Rappel : pour être conforme, l'arc nu (bare bow), non bandé mais avec tous ses accessoires autorisés, doit passer dans un anneau de 122mm. Afin de pouvoir satisfaire à cette opération, ce passage dans l'anneau doit se faire normalement, sans contorsionner l'arc ou les accessoires.

3. Stabilisateur (Parcours Nature et 3D)

DDH DISH HUNTER



Ce stabilisateur peut être utilisé en division arc à poulies nu et arc chasse (Parcours Nature et 3D) dans la mesure où sa longueur maximum n'excède pas 13cm et qu'il n'offre aucune d'aide à la visée dans la mesure où il peut être placé en n'importe quelle partie de l'arc.

4. Viseur (Arc classique)



Œillette "Beiter":
Cet accessoire (qui est un niveau) placé sous l'œillette n'est pas autorisé en division arc classique

5. Tenue vestimentaire

Rappel : l'article C.12.1 des Règlements Généraux (points 1 et 2) s'applique à tous les compétiteurs, notamment lors du tir en salle, pour les compétiteurs issus de disciplines de parcours (arc nu, arc droit, arc chasse, arc à poulies nu). De plus, il est rappelé que les archers doivent porter des chaussures de sport, style "tennis", et que le port de couteau est interdit.

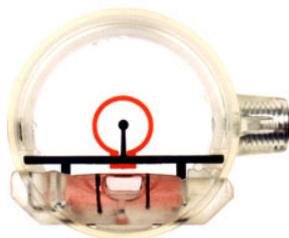
6. Tir en campagne



Cet arc ambidextre, appelé "le cyclope", imaginé avec une fenêtre centrale, a été conçu pour le milieu scolaire et pour proposer le tir à l'arc dans le cadre des activités périscolaires, spécialement les centres aérés ou lors des manifestations festives à thème sportif. Ce n'est pas un arc conçu pour la compétition.

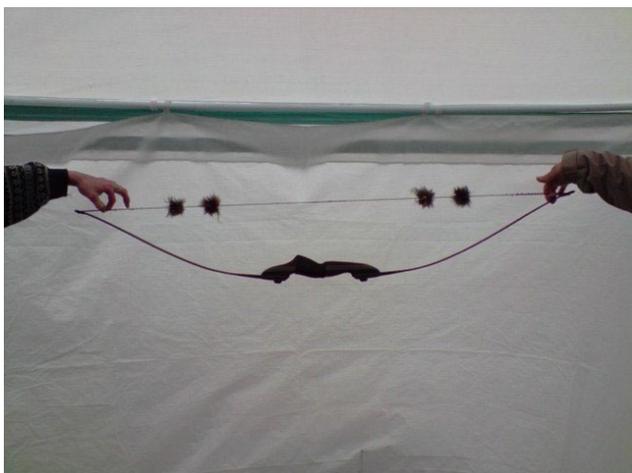
Il ne peut pas être utilisé lors des concours de Tir en Campagne, de Parcours Nature ou 3D (division arc nu), puisque le fût de l'arc doit être sans passage possible de la flèche à l'intérieur du fût (fenêtre) (cf. *Règlement international du tir en campagne, article B.3.1.1.*)

7. Scope en tir en campagne



Ce scope ne peut être utilisé ni en tir en campagne ni en division arc libre en Parcours Nature. En effet, la barre noire au-dessus du niveau procure une aide supplémentaire à la visée, à l'estimation de la taille des blasons et de la distance.

8. Flat bow



Cet arc est un "flat bow semi recurve". Il ne peut pas être classé en division Longbow.

- S'il mesure 64 pouces ou moins : division arc chasse.
- S'il mesure plus de 64 pouces : division arc nu.

9. Utilisation de l'arc droit (Parcours Nature et 3D)

Un arc droit peut-il être admis dans la division arc nu (bare bow) ?

Réponse : pour juger si l'arc droit peut entrer en division arc nu, il faut juger uniquement la description réglementaire de l'arc nu.

Ainsi, sur proposition de la Commission Sportive Nationale Nature et 3D, le Comité Directeur a décidé que rien ne s'oppose à ce qu'un arc droit (Longbow) puisse être déclaré en division arc nu (Bare Bow) lors de compétitions nationales, individuelles ou par équipes, en parcours Nature et Tir sur cibles 3D.

10. 3D International à titre expérimental

Lors de compétitions sur cibles 3D, à partir du 01/09/2009 et jusqu'au 31/08/2010, à titre expérimental, les compétiteurs auront la possibilité de choisir, lors de leur passage au greffe :

- de s'inscrire pour la compétition 3D traditionnelle
- de s'inscrire pour une compétition 3D International

S'ils participent à la compétition 3DI :

* ils ne tirent qu'une seule flèche par cible ;

* ils sont classés à part : les organisateurs sont tenus de faire parvenir les résultats spécifiques 3DI à Stéphane MUTAUX qui gèrera le classement national 3DI pour tous les concours.

11. Sortie de la flèche du carquois (Fita, Salle)

Un compétiteur a-t-il le droit de sortir sa flèche du carquois avant de se trouver sur la ligne de tir ?

Réponse : cela dépend du type de concours :

- compétitions individuelles : le compétiteur a le droit de sortir sa flèche du carquois avant d'arriver sur la ligne de tir.
- compétitions par équipes : le compétiteur n'a pas le droit de sortir sa flèche du carquois quand il franchit la ligne de 1m (l'archer est pénalisé d'un carton jaune si l'arbitre voit la pointe de la flèche). Il ne peut sortir la flèche du carquois que lorsqu'il se trouve sur la ligne de tir.

12. Tir par équipes : utilisation des longues vues (Fita, Salle)

Rappel : depuis 2008, les coaches, dans leur emplacement réservé, sont autorisés à utiliser les jumelles ou des longues vues sur trépieds. Il en est de même pour l'archer remplaçant.

13. Session d'entraînement : nombre de flèches par volée

Rappel : durant toutes les sessions d'entraînement (échauffement) autorisées lors de nos différentes compétitions, un concurrent peut tirer autant de flèches qu'il le souhaite par volée, durant le temps de tir (2 minutes en salle et fédéral, 4 minutes en Fita).

Il en est de même lors de la volée de réglage accordée avant le début d'une phase finale en salle.

14. Valeur de la flèche pendue



Arrivé à la cible, l'arbitre constate qu'une flèche a transpercée la plume d'une flèche plantée dans le 8 (cordon) et y est restée "pendue". Quelle est la valeur de cette flèche ?

Réponse :

- si l'arbitre ne trouve aucun impact non coché dans les zones marquantes du blason, la flèche prendra la valeur de la flèche dont la plume a été transpercée, donc 8 points.
- si l'arbitre trouve 1 impact non coché dans les zones marquantes du blason, la flèche prendra la valeur de cet impact non coché.
- si l'arbitre trouve plus d'un impact non coché dans les zones marquantes du blason, la flèche prend la valeur de l'impact non coché le plus bas trouvé dans les zones marquantes.